

ΑΛΓΟΡΙΘΜΙΚΑ ΒΗΜΑΤΑ ΓΙΑ ΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ: “Guess the Number”

1. Όρισε τις προσπάθειες του χρήστη στο 0.
2. Επέλεξε έναν μυστικό αριθμό (με τυχαίο τρόπο) από το 1 ως το 100 και αποθήκευσέ τον σε μια μεταβλητή.
3. Αν οι προσπάθειες του χρήστη είναι πάνω από 10, πήγαινε στο βήμα 8, αλλιώς εμφάνισε μήνυμα που να λέει στον χρήστη ότι πρέπει να μαντέψει τον μυστικό αριθμό
4. Διάβασε την είσοδο του χρήστη και αποθήκευσέ την σε μια μεταβλητή.
5. Αν η είσοδος του χρήστη είναι ίση με τον μυστικό αριθμό πήγαινε στο βήμα.
6. Αλλιώς, αν η είσοδος του χρήστη είναι μικρότερη από τον μυστικό αριθμό, εμφάνισε κατάλληλο μήνυμα, αύξησε τις προσπάθειες του χρήστη κατά 1 και πήγαινε στο βήμα 3.
7. Αλλιώς, αν η είσοδος του χρήστη είναι μεγαλύτερη από τον μυστικό αριθμό, εμφάνισε κατάλληλο μήνυμα, αύξησε τις προσπάθειες του χρήστη κατά 1 και πήγαινε στο βήμα 3.
8. Εμφάνισε ‘Έχασες!’ και τερμάτισε το πρόγραμμα
9. Εμφάνισε ‘Κέρδισες!’, εμφάνισε τον αριθμό των προσπαθειών και τερμάτισε το πρόγραμμα.